



2h Kartamateurrennen

Eckdaten:

Nenngeld 185,00€ / Team

- Mindestens 2 Fahrer
- 2h Renndistanz mit 9 PS Kart
- Anmeldung in Sport- oder Fun-Klasse

Zeitplan:

90 min. vorher freie Trainings möglich, Bezahlung des/der Tickets separat zum Nenngeld

60min. vorher Fahreranmeldung, Auslosung der Karts

30min. vorher Fahrerbesprechung mit Fahrervorstellung

Reglement:

Allgemeines

Alles was in diesem Reglement nicht ausdrücklich erlaubt wird, ist verboten!

Der Erzgebirgsring Lichtenberg behält es sich vor, auch während des laufenden Wettbewerbes, Anpassungen des Reglements vorzunehmen.

An oberster Stelle der Veranstaltung steht fairer Sport und gegenseitige Rücksichtnahme.

Fahrer

Das Mindestalter eines Fahrers muss 16 Jahre betragen. Das maximale Gewicht beträgt 105kg.

Bekleidung

Für die Veranstaltung ist enganliegende und lange Bekleidung, sowie das Tragen eines Helmes vorgeschrieben. Die Nutzung von Handschuhen wird empfohlen.

Bei der Nutzung ausgeliehener Helme ist das Tragen einer Sturmhaube vorgeschrieben.

Kartauslosung

Mit Anmeldung und Bezahlung der Startgebühr am Tag der Veranstaltung lösen alle Fahrer ein Kart.

Die Nummer des gelosten Karts bestimmt den Startplatz (z.B. Kart 1 startet von Pole, Kart 2 vom 2. Startplatz usw.)

Start

Es wird eine Einführungsrunde gefahren, danach stellt sich jedes Team auf seinen Startplatz. Der Rennstart erfolgt per Ampel, vorher ertönt ein Trillerpfeiff danach erlischt die rote Ampel komplett und das Rennen beginnt über 2 Stunden.

Boxenstopp/ Fahrerwechsel

2 Boxenstopps sind Pflicht, das Anzeigen übernimmt jedes Team in Eigenregie. Werden die Pflichtboxenstopps nicht gemacht, wird das Team disqualifiziert.

In der Boxengasse wird immer Schrittgeschwindigkeit gefahren! Bei Nichteinhaltung erhält das Team eine Verwarnung. Bei einem Boxenstopp ohne Fahrerwechsel ist das Kart zum Stillstand zu bringen, erst dann darf weiter gefahren werden.

Die Mindestfahrzeit pro Fahrer beträgt 30 min.

Verwarnungen/ Strafen

Wer absichtlich in andere Karts fährt oder andere Karts "abschießt" und von der Strecke drängt, muss mit einer "Stopp and Go" Strafe rechnen und wird sofort in die Box gewiesen.

Es gibt 2 Verwarnungen je Team, danach gibt es die „Stopp an Go“ Strafe und wird mit der schwarzen Flagge angezeigt.

Kartdefekt

Sollte ein Fahrer mit einem defekten Kart auf der Strecke stehen bleiben, ist dies dem Streckenposten deutlich anzuzeigen. Der Fahrer muss dabei im Kart sitzen bleiben! Der Streckenposten organisiert dem Fahrer ein neues Kart.

Falls ein schleichender Defekt vorliegt, ist dies dem Rennleiter anzuzeigen und in die Boxengasse mit Schrittgeschwindigkeit zu fahren. Dort wird das Kart getauscht.

Wertung

Gewonnen hat das Team welches nach 2 Stunden die meisten Runden gefahren hat.

Es gibt eine Sport- und Fun-Klasse. Das Rennen wird gemeinsam gefahren aber in 2 Klassen gewertet.

Viel Spaß wünscht Euch das Team vom Erzgebirgsring